

# VALIDAÇÃO DE UM GAMER PARA CRIANÇAS EM CUIDADOS PALIATIVOS

GONÇALVES, M.O.D.<sup>1</sup>, RIBEIRO, B.M.S.S.<sup>2</sup>

## RESUMO:

Este estudo tem como intuito a validação de um gamer em cuidados paliativos em crianças hospitalizadas, para a compreensão de novas alternativas de entretenimento e diversão para os pacientes, tal questão com o embasamento de uma futura criação e finalização do gamer. Objetivo geral: Validar conteúdo para um gamer pediátrico em cuidados paliativos, e como objetivos específicos: Realizar buscas sobre a temática nas bases de dados Literatura Latino Americana e do Caribe em Ciências da Saúde (LILACS), Web of Science, CINAHL, NEW PUBMED, EMBASE e COCHRANE e analisar as evidências científicas do gamer em cuidados paliativos para crianças hospitalizada. Método: Trata se de um estudo metodológico, na qual será empregada pesquisa e planejamento para a elaboração e avaliação dos juízes para validar o conteúdo do gamer. Resultados esperados: Espera-se validar um conteúdo para um gamer para auxílio a criança em Cuidados Paliativos Pediátricos durante o processo de hospitalização, contribuindo para no futuro a criação de um gamer que possa trazer calma, conforto, alegria, diversão e entretenimento. Servindo como uma ferramenta científica para o desenvolvimento de novas pesquisas que contribua na formação acadêmica e para os profissionais da saúde, e assim, ofertar uma qualidade de vida a criança, assegurando sua dignidade, melhorando o seu atendimento e ofertando a atenção necessária para o paciente e seus familiares nos momentos de lazer e diversão.

**Palavras-chaves:** Cuidados paliativos. Pediatria. Vídeo games

## ABSTRACT:

This study aims to validate a gamer in palliative care for hospitalized children, to understand new alternatives of entertainment and fun for patients, such a question

1 Mylena Oliveira Dias Gonçalves, Acadêmica do Curso de Bacharelado em Enfermagem da Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: mylenagond@gmail.com

2 Beatriz Maria dos Santos Santiago Ribeiro, Enfermeira Especialista em Enfermagem do Trabalho, Saúde Coletiva, Saúde Mental e Urgência e Emergência. Mestra em Enfermagem-PPGENF/UEL, Doutoranda em Enfermagem- EE-EERP/USP. Docente de enfermagem na Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: beatrizsantiago1994@hotmail.com

with the foundation of a future creation and completion of the gamer. General objective: Validate content for a pediatric gamer in palliative care, and as specific objectives: Conduct searches on the subject in the databases Latin American and Caribbean Literature in Health Sciences (LILACS), Web of Science, CINAHL, NEW PUBMED, EMBASE and COCHRANE and analyze the scientific evidence of the gamer in palliative care for hospitalized children. Method: This is a methodological study, in which research and planning will be used to prepare and evaluate the judges to validate the content of the gamer. Expected results: It is expected to validate content for a gamer to assist the child in Pediatric Palliative Care during the hospitalization process, contributing to the future the creation of a gamer that can bring calm, comfort, joy, fun and entertainment. Serving as a scientific tool for the development of new research that contributes to academic training and for health professionals, and thus, offering a quality of life to the child, ensuring their dignity, improving their care and offering the necessary attention to the patient and their families during leisure and fun.

**Keywords:** Palliative care. Pediatrics. Video games

## **INTRODUÇÃO:**

É complexo pensar que crianças adoecem e que algumas delas não tem oportunidade de crescerem. A modalidade da assistência denominada Cuidados Paliativos Pediátricos (CPP), visa ofertar tratamento para crianças que necessitam de CPP, as principais doenças são: câncer, doenças cardiovasculares, anomalias congênitas, meningite, doenças neurológicas, entre outras (WORLDWIDE PALLIATIVE CARE ALLIANCE, 2014).

Os CPP são aqueles que previnem, identificam e cuidam de crianças que sofrem com uma doença crônica, progressiva e avançada, suas famílias e equipes que os atendem. São apropriados, em qualquer fase da doença e oferecem mais vantagens quando oferecidos cedo, juntamente com outras terapêuticas orientadas para controlar a doença subjacente (IGLESIAS et al., 2016).

1 Mylena Oliveira Dias Gonçalves, Acadêmica do Curso de Bacharelado em Enfermagem da Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: mylenagond@gmail.com

2 Beatriz Maria dos Santos Santiago Ribeiro, Enfermeira Especialista em Enfermagem do Trabalho, Saúde Coletiva, Saúde Mental e Urgência e Emergência. Mestra em Enfermagem-PPGENF/UEL, Doutoranda em Enfermagem- EE-EERP/USP. Docente de enfermagem na Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: beatrizsantiago1994@hotmail.com

A intenção entre o gamer e o jogador é mostrar os procedimentos realizados durante o tratamento de uma forma leve e divertida, criando uma terapia que pode cessar ou minimizar os sentimentos como: angústias, medos e até mesmo a dor, buscando trazer uma quietude para a criança, levando as sensações ruins para longe (GAIXA et al., 2019). O game funciona como terapia, é um material de comunicação sobre os procedimentos e tratamento da doença, oferecendo apoio a criança, estimulando sua imaginação através da gamificação para resolver soluções e assim iniciar uma nova fase (FERREIRA., 2019).

Espera-se validar um conteúdo para um gamer para auxílio a criança em CPP durante o processo de hospitalização, contribuindo para no futuro a criação de um gamer que possa trazer calma, conforto, alegria, diversão e entretenimento. Servindo como uma ferramenta científica para o desenvolvimento de novas pesquisas que contribua na formação acadêmica e para os profissionais da saúde, e assim, ofertar uma qualidade de vida a criança, assegurando sua dignidade, melhorando o seu atendimento e ofertando a atenção necessária para o paciente e seus familiares nos momentos de lazer e diversão.

## **MÉTODO:**

Trata se de um estudo de metodológico, na qual será empregada pesquisa e planejamento para a elaboração e avaliação dos juízes para validar o conteúdo do gamer. O estudo metodológico busca criar métodos através do diálogo, planejamento e validação do protótipo, consolidando a pesquisa (PISSINATI et al, 2019). Foi realizado buscas sobre a temática nas bases de dados Literatura Latino Americana e do Caribe em Ciências da Saúde (LILACS), Web of Science, CINAHL, NEW PUBMED, EMBASE e COCHRANE. Após a identificação de estudos nas bases de dados, foram identificados 223 estudos, onde 65 foi excluídos por duplicados e 149 foi excluídos por não abranger a temática da pesquisa após a leitura do título e resumo, sendo assim restando 9 estudos para serem discutidos na integra.

1 Mylena Oliveira Dias Gonçalves, Acadêmica do Curso de Bacharelado em Enfermagem da Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: mylenagond@gmail.com

2 Beatriz Maria dos Santos Santiago Ribeiro, Enfermeira Especialista em Enfermagem do Trabalho, Saúde Coletiva, Saúde Mental e Urgência e Emergência. Mestra em Enfermagem-PPGENF/UEL, Doutoranda em Enfermagem- EE-EERP/USP. Docente de enfermagem na Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: beatrizsantiago1994@hotmail.com

A pesquisa será realizada juizes/doutores de diferentes regiões do Brasil que atuam em academias como professores ou profissionais com competências da temática e com experiências em validação de instrumentos. Onde será enviado o convite individual para participação da validação do instrumento via e-mail. Serão convidados juizes/doutores de diferentes regiões do Brasil, que atuam com competências da área de pesquisa e com experiências em validação de instrumentos. Serão excluídos profissionais que atuam com validação de instrumentos em outras áreas da saúde que não envolvam cuidados paliativos com crianças.

### **DESENVOLVIMENTO:**

Tal questão, se torna um instrumento onde os enfermeiros podem usar para oferecer os cuidados a criança diante do enfrentamento da doença e a hospitalização, assim como os demais cuidados o brincar tem sua importância. Em ambas as áreas da enfermagem, alguns profissionais de saúde citam o lúdico como uma forma de cuidado trazendo vários benefícios. (MARQUES et al., 2016). Para o autor Gaixa e coautores (2019) este é instrumento onde as crianças conseguem afastar as sensações negativas da internação durante o tratamento.

A análise dos juizes julgará por item a ser avaliado, com o auxílio de formulários de avaliação. Sendo que, para cada inciso, o juiz terá a oportunidade de apontar a ausência ou a presença do critério condizente, indicar se há itens que sejam necessários incluir ou pontos desnecessários no instrumento, bem como poderá fazer comentários/sugerir nos espaços em aberto (VEDOVATO, 2012).

### **CONCLUSÃO:**

Assim como qualquer outra área de serviços prestados a saúde e bem estar pessoal é necessário realizar novas pesquisas e métodos, disponibilizando novidades que possa agregar na vida desses pacientes e dos futuros profissionais da saúde.

1 Mylena Oliveira Dias Gonçalves, Acadêmica do Curso de Bacharelado em Enfermagem da Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: mylenagond@gmail.com

2 Beatriz Maria dos Santos Santiago Ribeiro, Enfermeira Especialista em Enfermagem do Trabalho, Saúde Coletiva, Saúde Mental e Urgência e Emergência. Mestra em Enfermagem-PPGENF/UEL, Doutoranda em Enfermagem- EE-EERP/USP. Docente de enfermagem na Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: beatrizsantiago1994@hotmail.com

## REFERÊNCIAS:

FERREIRA, Thalys Maynard Costa et al . Validación de instrumentos para el cuidado en pediatría: un estudio integrativo. **Rev. Electrónica trimestral de enfermía**, Murcia, v.18, Fev. 2019. Disponível em: <http://dx.doi.org/10.6018/eglobal.18.4.357381>. Acesso em: 10 Jun. de 2020.

GIAXA, Ana Cláudia Merchan et al . A utilização do jogo como recurso terapêutico no processo de hospitalização da criança. **Rev. SBPH**, São Paulo, v. 22, Jun. 2019. Disponível em: [http://pepsic.bvsalud.org/scielo.php?script=sci\\_arttext&pid=S1516-08582019000100015](http://pepsic.bvsalud.org/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1516-08582019000100015). Acesso em: 15 mar. 2020.

IGLESIAS, Simone Brasil De Oliveira; ZOLLNER, Ana Cristina Ribeiro; CONSTANTINO, Clóvis Francisco. Cuidados Paliativos Pediátricos. **Resid Pediatr.** 2016. Disponível em: <https://doi.org/10.25060/residpediatr-2016.v6s1-10>. Acesso em: 15 mar. 2020.

MARQUES CAV, FIGUEIREDO EM, GUTIÉRREZ MGR. Validation of an instrument to identify actions for screening and detection of breast cancer. **Acta Paulista de Enfermagem**, v. 28, n. 2, p. 183-189, 2015. Disponível em: <https://doi.org/10.1590/1982-0194201500031>. Acesso em: 15 jun. 2020.

PISSINATI, Paloma de Souza Cavalcante et al . Desenvolvimento de um protótipo de web software de apoio ao planejamento da aposentadoria. **Rev. Latino-Am. Enfermagem**, Ribeirão Preto, Ago. 2019. Disponível em: <https://doi.org/10.1590/1518-8345.3024.3169>

VEDOVATO, C. Logística do atendimento dos serviços pré-hospitalar móvel das concessionárias de rodovias. 2012. Disponível em: [http://repositorio.unicamp.br/jspui/bitstream/REPOSIP/311006/1/Vedovato\\_CleuzaAparecida\\_M.pdf](http://repositorio.unicamp.br/jspui/bitstream/REPOSIP/311006/1/Vedovato_CleuzaAparecida_M.pdf). Acesso em: 15 jun. 2020.

1 Mylena Oliveira Dias Gonçalves, Acadêmica do Curso de Bacharelado em Enfermagem da Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: mylenagond@gmail.com

2 Beatriz Maria dos Santos Santiago Ribeiro, Enfermeira Especialista em Enfermagem do Trabalho, Saúde Coletiva, Saúde Mental e Urgência e Emergência. Mestra em Enfermagem-PPGENF/UEL, Doutoranda em Enfermagem- EE-EERP/USP. Docente de enfermagem na Faculdade de Apucarana – FAP 2020 E-mail: beatrizsantiago1994@hotmail.com